

PATVIRTINTA
Pakruojo r. Linkuvos lopšelio-darželio
„Šaltinėlis“ direktoriaus
2026 m. vasario 5 d. įsakymu Nr. V-17

**RESPUBLIKINIO IKIMOKYKLINIO IR PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO ĮSTAIGŲ
STEAM PROJEKTO
„SAGŲ PASAULIS: STEAM, KŪRYBA IR TVARUMAS”
NUOSTATAI**

Tvarumo ugdymas nuo mažens: kiekviena saga tampa kūrybinio proceso priemone ir atradimu, skatinančiu tyrinėti, eksperimentuoti ir kurti.

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Respublikinio ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo įstaigų STEAM projekto (toliau – Projektas) „Sagų pasaulis: STEAM, kūryba ir tvarumas“ nuostatai (toliau – nuostatai) reglamentuoja projekto tikslą, uždavinius, dalyvius, organizavimo ir darbų pateikimo tvarką.
2. Projekto organizatoriai – Pakruojo r. Linkuvos lopšelis-darželis „Šaltinėlis“, el. paštas: darzelis.saltinelis@gmail.com, ikimokyklinio ugdymo mokytojos Aušra Bartašė ir Sonata Burbienė.
3. Projektą koordinuoja direktorė Aušra Lukšaitė Lapinskienė.
4. Projekto trukmė: 2026 m. vasario 23– kovo 20 d.
5. Projekto nuostatai skelbiami Pakruojo r. Linkuvos lopšelio-darželio „Šaltinėlis“ tinklalapyje: <https://linkuvosdarzelis.lt/>, socialinio tinklo Facebook grupėje „Auklėtoja auklėtojai (idėjos, darbeliai, pamokėlių planai)“ bei Facebook uždaroje grupėje „SAGŲ PASAULIS: STEAM, KŪRYBA IR TVARUMAS“.
6. Projekto kontaktinis asmuo: ikimokyklinio ugdymo mokytoja Aušra Bartašė el. p. steamsaga2026@gmail.com tel. Nr. +37062122977.

**II SKYRIUS
TIKSLAS IR UŽDAVINIAI**

7. **Tikslas** – plėtoti ikimokyklinio ir priešmokyklinio amžiaus vaikų kūrybiškumą, problemų sprendimo, loginio mąstymo bei pažinimo kompetencijas per STEAM veiklas, pasitelkiant tvarumo temą.
8. Uždaviniai:

8.1. supažindinti vaikus su tvaria gyvensena, skatinti jų smalsumą, formuojant gamtosauginius įgūdžius;

8.2. plėtoti STEAM kompetencijas, integruojant mokslo, technologijų, inžinerijos, meno ir matematikos elementus kūrybinėse veiklose;

8.3. lavinti vaikų problemų sprendimo, planavimo ir tyrinėjimo gebėjimus patirtinio ugdymo metu;

8.4. skatinti kūrybinį bendradarbiavimą tarp ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo įstaigų, dalintis gerąja darbo patirtimi STEAM ugdymo srityje bei stiprinti tarpusavio partnerystės ryšius.

III SKYRIUS PROJEKTO DALYVIAI

9. Projekto dalyviai – Lietuvos ikimokyklinį ir priešmokyklinį ugdymą vykdančių įstaigų bendruomenės nariai: ugdytiniai, mokytojai, švietimo pagalbos specialistai. Dalyvių skaičius neribojamas.

10. Norint gauti Projekto dalyvio pažymą ir padėkas, svarbu **užpildyti dalyvio anketą (priedas) ir iki kovo 20 d. atsiųsti** el. paštu steamsaga2026@gmail.com

IV SKYRIUS PROJEKTO ORGANIZAVIMO TVARKA

11. Dalyviai tyrinėja, eksperimentuoja, žaidžia su įvairių dydžių ir spalvų sagomis, naudodami STEAM metodiką, ir sukuria paveikslą iš sagų.

12. Projekto dalyviai pateikia nuotraukų koliažą (3–5 nuotraukos), kuriose užfiksuotos patyriminės veiklos, atskleidžiančios STEAM sritis: S – mokslas (tyrinėjimas, eksperimentai), T – technologijos (įrankių ir priemonių naudojimas), E – inžinerija (konstravimas, tvirtinimas), A – menas (spalvos, kompozicija, estetika), M – matematika (skaičiavimas, formos, simetrija).

13. Veiklų koliažai ir galutinis kūrybinis darbas keliami į uždara Facebook grupę „SAGŲ PASAULIS: STEAM, KŪRYBA IR TVARUMAS“. Po nuotrauka būtina parašyti miesto, įstaigos pavadinimą, vaikų amžių, pedagogo vardą ir pavardę.

14. Pasibaigus projektui jo rezultatai sukeliami į elektroninę knygą, kuria pasidalinama uždaroje projekto FB grupėje SAGŲ PASAULIS: STEAM, KŪRYBA IR TVARUMAS .

15. Dalyvavimas šiame projekte reiškia dalyvio (-ių) sutikimą su visomis projekto sąlygomis. Ugdymo įstaigos atsakingos už tėvų sutikimus vaikų fotografijoms viešinti uždaroje Facebook erdvėje.

V SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

16. Projekte dalyvavę mokytojai gaus pažymą apie dalyvavimą Projekte ir padėką.

17. Mokytojai sutinka, kad jų asmens duomenys (vardas, pavardė, darbovietė) bus naudojami įrašyti dalyvių sąraše ir pažymai parengti.

18. Projekto organizatoriai pasilieka teisę viešinti projekto metu pateiktą medžiagą nurodydami autorių.

19. Darbai, pateikti pasibaigus projekto terminui ar neatitinkantys reikalavimų, nebus įtraukiami į dalyvių sąrašą.

**RESPUBLIKINIO IKIMOKYKLINIO IR PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO ĮSTAIGŲ
STEAM PROJEKTO „SAGŲ PASAULIS: STEAM, KŪRYBA IR TVARUMAS”DALYVIO
ANKETA**

Miestas	
Įstaigos pavadinimas	
Vaikų amžius	
Pedagogo vardas, pavardė	
Pedagogo el. paštas, telefonas	

Anketą prašome užpildyti Times New Roman 12 šriftu